

Sesión 0: Presentación

Programación 2

Ángel Herranz

2020-2021

Universidad Politécnica de Madrid

¿Quién?

Ángel Herranz



aherranz@fi.upm.es

(más información en transparencia “pin”)

¿Dónde?

Grado en Ingeniería Informática¹

1M-B

Aula 5102

¹Misma asignatura en *Grado en Matemáticas e Informática* y *Doble Grado en Ingeniería Informática y ADE*

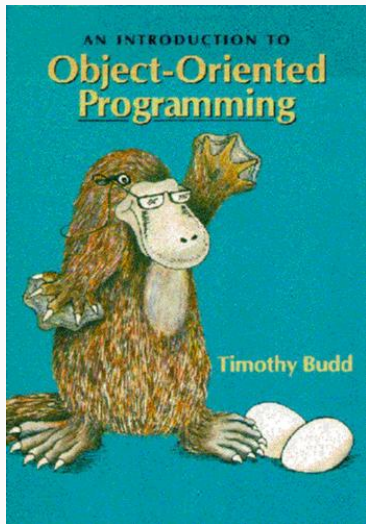
¿Qué?

- Tipos Abstractos de Datos
- Estructuras de Datos (dinámicas)
- Programación Orientada a Objetos

Antes de comprarte el último baile



Cómprate este libro



- Timothy A. Budd
- Tres ediciones
- La segunda es asequible y está en biblioteca

¿Por qué?

- Dos conceptos esenciales en vuestra carrera:

Arquitectura

+

Abstracción

¿Por qué?

- Dos conceptos esenciales en vuestra carrera:

Arquitectura

+

Abstracción

- Es como un *pequeño campo de batalla*

Business as Usual

Revisad la **guía docente** en Moodle UPM

Coordinador

Javier Galve Francés

`javier.galve@upm.es`

Resumen

Prac 40 % Hojas de ejercicios no obligatorias (casi semanal) + 2 prácticas obligatorias (quizás una de ellas en grupo), publicadas en las semanas 5 y 11 (estimado)

Eval 60 % Exámen teórico

Agradecimientos

- Varios **estudiantes** que han detectado y comunicado **typos y errores**
- No dejéis de **enviarme un correo** si veis algún **error** o teneis **alguna sugerencia**